«КЕЛІСІЛДІ»
«Астана Дарыны» дарынды балалар мен дарынды жастарды анықтау және қолдау орталығының басшысы

_____ Бейсенбаева Ж.М.

«__» _____ 2026 ж.

«БЕКІТЕМІН»
«SMARTHUB LLP» жауапкершілігі шектеулі серіктестігінің директоры

_____ Айтжан Е.Қ.

«14» _____ 2026 ж.

SMART ROBOT GAMES МЕКТЕП РОБОТОТЕХНИКА ЛИГАСЫН ӨТКІЗУ ТУРАЛЫ ЕРЕЖЕ
2026-2027 жылдар маусымы

1. Жалпы ережелер

1.1 Smart Robot Games, бұдан әрі - Лига, спорттық робототехника бойынша маусымдық қалалық жарыс болып табылады.

1.2 Лиганың бас ұйымдастырушысы – «SMARTHUB LLP» ЖШС.

1.3 «Астана дарыны» дарынды балалар мен дарынды жастарды анықтау және қолдау орталығы, «AZ GROUP LLC» ЖШС, білім беру ұйымдары және бас ұйымдастырушының келісімі бойынша өзге де серіктестер қосымша ұйымдастырушы болып табылады.

1.4 Маусым төрт рейтингтік кезеңнен тұрады. Әр команданың нәтижелері осы команда тіркелген пәннің маусымдық рейтингінде ғана жинақталады. Білім беру ұйымдарының жалпы есебі жүргізілмейді.

1.5 Лига Open Platform және Direct Control қағидаттары бойынша өткізіледі: конструкция мен электрондық платформа командамен таңдалады, ал барлық жарыс әрекеттері операторды тікелей қашықтықтан басқару арқылы орындалады.

1.6. Бірлестіктің құжаттары мынадай тәртіппен қолданылады: осы Ереже, нақты тәртіптің техникалық регламенті, кезеңнің жарияланған бюллетені, бас төрешінің құжаттармен тікелей реттелмеген жағдай бойынша шешімі.

1.7. Регламенттердің түпкілікті редакциясы бірінші кезеңге дейін 30 күнтізбелік күннен кешіктірмей жарияланады. Жоспарлы өзгерістер кезеңге дейін 7 күнтізбелік күннен кешіктірілмей жарияланады. Мерзімді шектеу қауіпсіздік үшін немесе айқын техникалық қатені жою үшін қажетті шұғыл өзгерістерге қолданылмайды.

1.8 Қатысу кезең күнінде қолданыстағы Бірлестік құжаттарының редакциясын қабылдауды білдіреді.

2 Мақсаты мен міндеттері

2.1 Мақсаты - инженерлік ойлауды, практикалық робот техникасын, қолмен басқаруды және оқушылардың командалық жауапкершілігін дамыту үшін тұрақты жарыс ортасын құру.

2.2 Міндеттері:

- роботтарды жобалау, дайындау, бағдарламалау және жөндеу дағдыларын дамыту;
- механикамен, электроникамен және аккумуляторлармен қауіпсіз жұмыс мәдениетін қалыптастыру;
- қатысушылардың басқару дәлдігін, тактикалық ойлауын және өзара іс-қимылын жетілдіру;

© 2026 «SMARTHUB LLP» ЖШС

- командалардың білім беру жиынтықтарын және жеке инженерлік шешімдерді пайдаланатын жарыстарға тең қол жеткізуін қамтамасыз етуге;
- әр пән бойынша командалардың ашық маусымдық рейтингін жасап, әр аталым бойынша мықты командаларды анықтау.

3. Ұйымдастырушының өкілеттігі

- төрешілердің күнтізбесін, бағдарламасын, техникалық регламенттерін, құрамын және хаттамалардың нысандарын бекітуге;
- тіркеуді, техникалық бақылауды, жеребе тастауды, матчтарды, нәтижелерді жариялауды және марапаттауды ұйымдастырады;
- сарапшыларды, әріптестерді, демеушілерді, медициналық қызметті және қауіпсіздік қызметін тартуға;
- қауіпсіздік қатері, алаңның ақаулығы немесе расталған сыртқы радиокедергі кезінде матчты тоқтата тұруға немесе ауыстыруға;
- тәртіптік шараларды осы Ереженің шегінде қолдануға.
- жүлде қорын қалыптастыру, жүлделер сатып алу, алаңдарды жасау, өткізу орнын жалдау және дайындау, Блиганы дайындауға және өткізуге арналған жабдықтар мен өзге де шығыстарды сатып алу, сондай-ақ медициналық қызмет пен қауіпсіздік қызметін тарту үшін сарапшыларды, әріптестерді және демеушілерді тарту;

4 Қатысушылар мен жас топтары

4.1. Мемлекеттік және жеке меншік Білім беру ұйымдарының оқушылары қатысуға жіберіледі.

4.2 Жас санаты қатысушы ағымдағы оқу жылы ішінде 2026-2027 жасқа толатын ең жоғары жас бойынша айқындалады, Қатысушының жасы пән үшін белгіленген шектен аспауы тиіс:

Топ	Жас шамасы	Тәртіптер
Junior U12	12 жылдан аспайтын, қоса алғанда	SRG RC Disc Strike
U18	18 жасқа дейін қоса алғанда	SRG RC Arena Sumo; SRG RC Football

4.3 SRG RC Disc Strike-де ағымдағы оқу жылы ішінде жасы 12 жастан аспайтын қатысушылар жіберіледі. SRG RC Arena Sumo және SRG RC Football-ға ағымдағы оқу жылында жасы 18-ден аспайтын қатысушылар жіберіледі. Ағымдағы оқу жылында 13 жасқа толатын қатысушы SRG RC Disc Strike-де жіберілмейді; 19 жасқа толатын қатысушы SRG RC Arena Sumo және SRG RC Football-ға жіберілмейді.

4.4 Білім беру ұйымы нақты пән бойынша бір ғана команданы мәлімдей алады. Әр командаға бір жаттықтырушы бекітіледі. Мектептің атауы команданың тиістілігі ретінде көрсетіледі және әртүрлі командалардың нәтижелерін біріктіру үшін пайдаланылмайды.

4.5 SRG RC Disc Strike және SRG RC Arena Sumo командасы бір роботты және екі қатысушыдан аспайтын құрамды мәлімдейді: негізгі оператор және қатысушы-көмекші немесе техник. Матч кезінде тек негізгі оператор басқарады.

4.6 SRG RC Football командасы екі роботты және құрамды дәл екі оператордан алмастырусыз ұсынады. Матч барысында әрбір роботты жеке оператор басқарады; бір адам бір уақытта екі роботты басқара алмайды.

4.7 Бір қатысушы маусым ішінде бір SRG пәніне ғана өтініш бере алады және қатыса алады.

4.8 Кезеңдер арасында команда тізбекті кезеңдердің әрбір жұбы ішінде бір реттен артық емес бір қатысушыны ауыстыруға құқылы: кезеңдер кезеңдерінде бір рет 1-2 және кезеңдер кезеңдерінде бір рет 3-4. Ауыстыру ұйымдастырушы белгілеген мерзімге дейін мәлімделген жаттықтырушының жазбаша өтініші бойынша ресімделеді. Жаңа қатысушы жас талаптарына сай болуы керек, басқа SRG пәніне хабарласпауы керек және басқа білім беру ұйымына қатыспауы керек. Бұл ереже матч кезінде операторды ауыстыруға рұқсат бермейді.

4.9 Жасты, команда құрамын, жаттықтырушыны немесе білім беру ұйымын дұрыс көрсетпеу команда нәтижесінің тиісті пәнде күшін жоюға және 0 рейтингтік балл есептеуге әкеп соғады.

5 Жарыс санаттары

Тәртіп	Жас шамасы	Робот	Қысқаша міндет
SRG RC Disc Strike	12 жасқа дейін қоса алғанда	1000 г дейін; ұзындығы 250 мм дейін, ені 250 мм дейін, биіктігі 250 мм дейін	жалпы маневр және лақтыру аймағынан он дискіні нысанаға кезекпен жіберу
SRG RC Arena Sumo	18 жасқа дейін қоса алғанда	1000 г-ға дейін; бастапқы өлшемдері: ұзындығы 150 мм-ге дейін, ені 150 мм-ге дейін, биіктігі 200 мм-ге дейін; старттан кейін кеңейту шектелмеген	қарсылас роботты басқарылатын жәкпе-жектегі алаңнан ығыстыру
SRG RC Football	18 жасқа дейін қоса алғанда	2 робот; әрқайсысы 1000 г дейін; ұзындығы 200 мм дейін, ені 200 мм дейін, биіктігі 250 мм дейін	матчта екіге екіге көбірек ұпай жинап, допты қақпаға бағыттайды

5.2 Команда тек мәлімделген пәнге қатысады және рейтингтік балл алады. Білім беру ұйымының басқа пәндерге қатысуы міндетті болып табылмайды. Бір білім беру ұйымының әртүрлі командаларының нәтижелері қосылмайды және біріктірілмейді.

5.3 Алаңдардың толық көлемдері, матчтардың тәртібі, бұзушылықтар мен хаттамалардың нысандары SRG жеке авторлық регламенттерімен белгіленеді.

© 2026 «SMARTHUB LLP» ЖШС

6 Маусым кезеңдері

Кезең	Атауы	Кезең
I	Autumn Games	күзгі мектеп демалысы
II	Winter Games	қысқы мектеп демалысы
III	Spring Games	көктемгі мектеп демалысы
IV	Summer Final	жазғы соңғы кезең

6.2. Тіркеудің нақты күні, орны, уақыты, алаңның кестесі мен конфигурациясының ерекшеліктері кезеңнің ақпараттық хатта жарияланады.

6.3 Әрбір кезең барлық үш пәнді қамтиды, Роботтардың техникалық шектері мен нәтижені есептеудің негізгі ережелері 1.7-тармақ бойынша жедел өзгерістерден басқа, маусым ішінде өзгермейді.

7 Тіркеу

7.1. Тіркеу әр команда мен тәртіп үшін жеке маусымға бір рет орындалады. Үш санат бойынша тіркелген командалардың жалпы ең көп саны - 64. Лимитке қол жеткізілген кезде ұйымдастырушы өтінімдерді қабылдауды мерзімінен бұрын жабуға құқылы.

7.2 Өтінім пәнді, білім беру ұйымының атауын, команданың бірегей атауын, қатысушылардың Т.А.Ә, және туған күнін, бір жаттықтырушының деректерін, жауапты адамның байланысын және деректерді өңдеуге келісімін және фото- және бейнетүсірілімді қамтиды.

7.3 Тіркелу расталғаннан кейін сайт әр тіркелген роботқа жеке нөмір береді. Нөмір латынның бас әрпі мен алдыңғы нөлдерді қоса алғанда үш цифрдан тұрады: SRG RC Arena Sumo үшін S001-S999, SRG RC Football үшін F001-F999, SRG RC Disc Strike үшін D001-D999. Sumo мен Disc Strike командасына бір нөмір, Football командасына екі түрлі нөмір беріледі.

7.4 Команда техникалық бақылауға дейін әр тіркелген роботқа нөмірді өзі дайындап жапсырады. Жапсырманың биіктігі кемінде 15 мм, ені кемінде 30 мм. Нөмір жоғарыдан немесе роботтың кемінде бір бүйірінен толық оқылуы тиіс. Роботтың бөлшектері мен механизмдері техникалық бақылау мен матч кезінде нөмірді жаппауы керек.

8 Роботтарды жіберу

- конструкция, бөлшектер, электроника және бағдарламалық қамтамасыз ету брендпен шектелмейді;
- робот өз пәнінің салмағына, көлеміне және арнайы талаптарына сәйкес келеді;
- басқару тікелей болып табылады; әрбір роботты мәлімделген бір оператор басқарады;
- робот байланысын 2 секундтан кешіктірмей жоғалтқан кезде қауіпсіз тоқтайды;
- аккумулятор жарамды, бекітілген және кернеу бойынша шектеулерге сәйкес келеді;
- қауіпті, бөлінетін, ластайтын немесе зақымдайтын элементтер жоқ.

8.2 Әр кезең басталар алдында техникалық бақылаудан өткен барлық тіркелген робот ұйымдастырушының ақпараттық бюллетенінде көрсетілген мерзімде карантин аймағына тапсырылады. Роботтар өшірілген күйде сақталады. Төреші роботты бергенге дейін қатысушылар мен жаттықтырушыға техникалық комиссияның рұқсатынсыз оны алып кетуге, қосуға, зарядтауға, жөндеуге, қайта бағдарламалауға немесе өзгертуге болмайды. Робот

командаға төрешінің нұсқауымен беріледі. Роботты белгіленген мерзімде тапсырмау оның осы кезеңге жіберілмеуіне әкеледі.

8.3 Техникалық комиссия даулы матчтан, қауіпсіздік инцидентінен, конструкциясы өзгергеннен не қарсыласының негізделген өтінішінен кейін роботты қайта тексеруге құқылы. Егер санаттың техникалық регламентінде өзгеше белгіленбесе, конструкциясын өзгертпей әдеттегі жөндеу қайта тексеруді талап етпейді. Тағайындалған тексеруден бас тарту рұқсат бермеуге теңестіріледі.

9 Турнир форматы

9.1 Формат пәндегі өтінімдер санымен анықталады, бірақ жеребе тастауға дейін жарияланууы тиіс.

Өтінімдер саны	Ұсынылатын формат
3-5	айналмалы турнир; әрқайсысы әрбір адаммен ойнайды
6-8	екі топ; әр топтан кемінде екі үздік плей-оффқа шығады
9-16	3-4 командалық топтар; 8 орынға плей-офф
17-64	топтық кезең; жарияланған тор бойынша 8 немесе 16 орындық плей-офф

9.2 Әр командаға егер ол техникалық бақылаудан өтсе және кесте бойынша келсе, кемінде екі ресми матч немесе пәнге кіру кепілдігі беріледі.

10 Лига рейтингі

10.1 Әрбір кезеңнен кейін әрбір санатта командалардың жеке қорытынды жіктемесі қалыптастырылады. Әрбір команда өз орны үшін рейтингілік балл алады. Бір білім беру ұйымының әртүрлі командаларының балдары қосылмайды, ортаға қосылмайды және командалар арасында берілмейді.

Қорытынды орын	Балдар
1	100
2	80
3	65
4	55
5-8	40
9-16	25
17 және одан төмен	15
келмеу, жіберілмеу немесе дисквалификация	0

10.2 Бір команданың кезеңдегі ең жоғары нәтижесі - 100 балл, төрт кезеңнің бір маусымдағы ең жоғары нәтижесі - 400 балл, Команда өз санатының рейтингінде ғана ескеріледі.

10.3 Бір пәннің екі немесе бірнеше командаларының маусымдық балдары тең болған кезде басымдық ретімен анықталады: Summer Final-дағы неғұрлым жоғары нәтиже;

маусымдағы алғашқы орындардан көп; екінші орыннан көп; үшінші орыннан артық; тәртіптік ескертулер азырақ. Егер теңдік сақталса, бірлескен орын беріледі, ал келесі орын өткізіледі.

10.4 Ұйымдастырушы кезең аяқталғаннан кейін он жұмыс күнінен кешіктірмей кезеңнің хаттамасын және әрбір пән бойынша командалардың жеке жаңартылған рейтингін жариялайды.

11 Төрешілер алқасы

Рөлі	Өкілеттіктер
Бас төреші	санаттардың шешімдерін бекітеді, апелляцияларды қарайды, қауіпсіздікке қауіп төнген кезде жарысты тоқтатады
Санат төрешісі	матчтар өткізеді, ережелерді қолданады және хаттамаға қол қояды
Техникалық инспектор	роботтарды тексереді және рұқсаттаманы ресімдейді
Хатшы	кестені, нәтижелерді және рейтингті жүргізеді
Дала көмекшісі	алаң мен ойын объектілерін тек төрешінің командасы бойынша қалпына келтіреді

12. Командалардың құқықтары мен міндеттері

12.1 Команда алаңның бірдей шарттарын алуға, өз матчының хаттамасымен танысуға, шешімді түсіндіруді сұратуға және белгіленген мерзімде апелляция беруге құқылы.

12.2 Команда уақтылы келуге, бақылаудан өтуге, төрешілердің нұсқауларын сақтауға, тәртіп үшін мәлімделген роботтар мен контроллерді ғана пайдалануға, қарсыластарды құрметтеуге және радиоарналарға немесе басқа командалардың жабдықтарына араласпауға міндетті.

12.3. Жаттықтырушы кәмелетке толмағандарды алып жүруге, өтінімнің дұрыстығына және аккумуляторларды қауіпсіз зарядтауға жауап береді. Егер санаттың техникалық регламенті мұндай өзара іс-қимылға тікелей рұқсат бермесе, жаттықтырушының операторға матч кезінде дауыс командаларын, көмекшілерді немесе сигналдарды ишарамен беруге құқығы жоқ. Команданың екінші қатысушысына операторға айту рұқсаты жаттықтырушыға және өзге тұлғаларға қолданылмайды.

13 Қауіпсіздік

13.1 Адамды қасақана жарақаттауға немесе алаңды бұзуға қабілетті ашық кесетін және тесетін элементтерге, отқа, пиротехникаға, сұйықтықтарға, ұнтақтарға, газдарға, қауіпті химиялық заттарға, пневматикаға, гидравликаға және жүйелерге тыйым салынады.

13.2 Робот қорегінің номиналды кернеуі - 12,8В аспайды; толығымен зарядталған аккумулятордың ең жоғары кернеуі - 14,6В аспайды. Зақымдалған, ісінген, ағып жатқан немесе қызып кеткен аккумуляторлар жарыс аймағынан қауіпсіз тәсілмен дереу алынады.

13.3 Түтін, қысқа тұйықталу, бақыланбайтын қозғалыс немесе конструкцияның бұзылуы кезінде төреші матчты тоқтатады, Қайталама рұқсат тек толық техникалық тексеруден кейін ғана мүмкін болады.

13.4 Егер тоқтату нақты роботтың ақаулығынан туындаса, оның салдары оператордың тоқтауын белсендіргеніне немесе төрешінің талап еткеніне қарамастан, санаттың техникалық

регламенті бойынша қолданылады. Егер ақаусыз роботты төреші осы роботқа қатысы жоқ сыртқы жағдайға байланысты тоқтатса, командаға санкциялар қолданылмайды.

14. Бұзушылықтар және тәртіптік шаралар

Деңгейі	Мысалдар	Мера
Ауызша ескерту	матчқа әсер етпей, тәртіпті шамалы бұзу	төреші әрекетін тоқтатуды талап етеді; қайталап сары карточкаға әкеп соғады.
Сары карта	атаулы қорлаусыз нормативтік емес лексика, айқай, көрсету дауы, бірінші ескертуді орындамау	хаттамада тіркеледі; техникалық регламенттің ойын салдары қолданылады; қызыл карточкаға қайта әкеледі
Қызыл карточка	тікелей қорлау, қорлау, төрешіге қысым жасау, дауды тоқтатудан бас тарту немесе аймақтан кету	тәртіп бұзушы жарысу аймағынан шығарылады; команда жеңіледі; бас төреші одан әрі жіберу туралы мәселені шешеді
Дисквалификациялау	қауіп-қатер, агрессия, дискриминациялық қорлау, қасақана радиокедергі жасау, зақымдау, дәлелдемелерді жалған немесе бұрмалау	пәннен немесе кезеңнен алып тастау және 0 балл; аса ауыр немесе қайталап бұзушылық кезінде маусымның қалған кезеңдерінен алып тастау мүмкін

14.1. Тәртіптік талаптар делегацияның қатысушыларына, жаттықтырушыларына, бірге жүретіндеріне және өзге де өкілдеріне қолданылады. Делегация өкілінің мінез-құлқы, егер ол төрешілердің қауіпсіздігіне, жұмысына немесе шарттардың тәндігіне әсер ететін болса, қатысушыға, командаға немесе бүкіл делегацияға санкция әкелуі мүмкін.

14.2 Нормативтік емес лексиканы жеке-дара пайдаланғаны үшін, нақты адамға жолданбағаны, көрсету дауы, айқайлауы не тәртіпті өзге де бұзуы үшін төреші сары карточканы көрсетеді және тәртіптің техникалық регламентінде белгіленген салдарды қолданады. Тәртіп бұзушылық хаттамада көрсетіледі.

14.3 Сары карточкадан кейінгі қайталама бұзушылық, төрешіні, қарсыласты, ұйымдастырушыны немесе еріктіні тікелей қорлау, кемсітетін сөз айту, төрешіге қасақана қысым жасау немесе шешім жарияланғаннан кейін дауды тоқтатудан бас тарту қызыл карточкаға, бұзушыны жарыс аймағынан шығаруға және командаға ағымдағы матчта жеңіліс беруге әкеп соғады. Бас төреші санаттан немесе кезеңнен шеттету мәселесін қосымша шешеді.

14.4 Қорқыту, күш қолдану, қорқыту мақсатындағы жанасу әрекеті, кемсітушілік сипаттағы қорлау, алаңды немесе бөтен жабдықты қасақана бүлдіру, деректерді бұрмалау, дәлелдемелерді қолдан жасау не қасақана радиокедергі жасау кезеңнен дереу шеттетуге әкеп соғады. Ұйымдастырушы делегацияны маусымның қалған кезеңдерінен шығару мәселесін қарауға құқылы.

© 2026 «SMARTHUB LLP» ЖШС

14.5 Сары және қызыл карточкалар, жарыс аймағынан шығару және шеттету уақыты, тұлға, бұзушылық фактісі және қолданылған шара көрсетіле отырып, хаттамада міндетті түрде тіркеледі. Санаттан, кезеңнен немесе маусымнан шеттетуді бас төреші ұйымдастырушы өкілімен бірлесіп бекітеді.

14.6 Егер бұзушылық санаттың техникалық регламентінде де көзделсе, онда сол регламентте тікелей көрсетілген ойын санкциясы қолданылады. Бас төреші осы бөлімде көзделген қайталама, қасақана, қорлайтын немесе қауіпті мінез-құлық жағдайында ғана шараны жарыс аймағынан шығаруға немесе шеттетуге дейін күшейтуге құқылы.

15 Апелляция

15.1 Матч оқиғасы бойынша апелляцияны мәлімделген жаттықтырушы немесе негізгі оператор төреші матчтың аяқталғанын жариялағанға дейін бас төрешіге береді. Матчтың аяқталғаны жарияланғаннан кейін осы матч бойынша жаңа апелляциялар қабылданбайды. Апелляция қаралғанға дейін хаттамаға «дауалануда» деген белгі қойылады.

15.2 Апелляция беру кезінде өтініш беруші матч нөмірін, даулы әрекетті немесе шешімді, Блига құжатының нақты тармағын, талап етілетін шешімді атайды және бірден қолда бар дәлелдемені ұсынады. Апелляция беру мерзімі аяқталғаннан кейін дәлелдемелерді іздестіру бұл мерзімді ұзартпайды.

15.3. Бұзушылық туралы апелляциялар, наразылықтар және команданың арыздары бейнетіркеу не өзге де объективті тексерілетін материалдық немесе құжаттамалық дәлелдемелер болған кезде ғана қаралады. Оларға ресми немесе жеке бейнежазба, фотосурет, қол қойылған хаттама немесе төрешілік жазба, сақталған ойын объектісі немесе алаң элементі, сондай-ақ ұйымдастырушы жабдығының электрондық журналы жатады.

15.4 Арыз берушінің ауызша бекітілуі, куәнің пікірі, болжам, оқиғаны қайта айту немесе төрешінің бағасымен дәлелсіз келіспеу апелляцияны қарауға немесе нәтижені өзгертуге негіз болып табылмайды. Төрешінің тікелей бақылауы фактіні матч хаттамасында бірден тіркеген жағдайда ғана ресми дәлелдеме болып саналады.

15.5 Егер жеке бейнежазбада матчты, қатысушыларды және даулы сәтті анықтап алуға болатын болса, онда жеке бейнежазба қабылданады. Бас төрешінің талабы бойынша монтаждаусыз, жеделдетусіз, баяулатусыз, қойылған қолдарсыз және өзге де өзгерістерсіз бастапқы үздіксіз файл ұсынылады. Құрастырылған фрагменттің өзі жеткілікті дәлел болып табылмайды.

15.6. Заттай дәлелдеме, ойын объектілерінің жағдайы немесе алаңның жай-күйі төреші шешіміне дейін өзгеріссіз сақталады. Қатысушының дау нысанасын ауыстыруға, жөндеуге, тазартуға немесе өзге де тәсілмен өзгертуге құқығы жоқ. Егер қауіпсіздік талаптары бойынша сақтау мүмкін болмаса, төреші фото- немесе бейнетіркеуді орындайды және хаттамаға жазба жасайды.

15.7 Ресми бейнежазбаның болмауы, сәтсіз ракурс, жабық шолу немесе камераның техникалық ақаулары өздігінен қайта ойнауға немесе нәтижені өзгертуге негіз болып табылмайды. Командаларға төрешілерге, қатысушыларға және көрермендерге кедергі келтірмей, тек белгіленген аймақтан өз түсірілімін жүргізуге рұқсат етіледі.

15.8 Апелляцияны бас төреші қарайды. Қажет болған жағдайда ол санат төрешісінен түсініктеме сұратуға және ұсынылған дәлелдемелерді зерттеуге құқылы. Бас төрешінің шешімі дәлелдемеге және ережелердің тиісті тармағына сілтеме жасалып қысқаша негізделеді, жазбаша тіркеледі және түпкілікті болып табылады. Бұл шешімді жарыс шеңберінде қайта қарауға немесе оған шағымдануға жол берілмейді.

15.9 Егер ұсынылған жазба немесе өзге материал фактіні біржақты анықтауға мүмкіндік бермесе, төрешінің бастапқы шешімі және хаттаманың жазбасы сақталады.

16 Марапаттау

16.1 Әрбір кезеңде әрбір пәннің командалары арасында бірінші, екінші және үшінші орындар айқындалады. Білім беру ұйымдарына олардың командаларының нәтижелерінің жиынтығы бойынша жеке орындар берілмейді.

16.2 Summer Final кейін әр санатта маусымдық рейтингте бірінші, екінші және үшінші орын алған командалар марапатталады. Бірінші орын алған команда өз санатында Smart Robot Games маусымдық чемпионы атағын алады.

16.3 Жекелеген санаттар жеңімпаздарына арналған маусымдық жүлделердің тізбесі мен шарттары ұйымдастырушының ақпараттық хатында белгіленеді. Егер жүлде команданың шетелдегі білім беру лагеріне қатысуын көздесе, төленетін және қосымша шығындар осы хатта көрсетіледі.

16.4 Сапарға шығатын команда құрамы, ел, күндер, ұзақтығы және тиісті жүлденің өзге шарттары маусымдық тіркелу аяқталғанға дейін жеке ақпараттық хатта жарияланады.

16.5 Жеңімпаздар мен жүлдегерлер «Астана дарыны» дарынды балалар мен талантты жастарды анықтау және қолдау орталығының және SmartHub робототехника және дрондар академиясының I, II, III дәрежелі дипломдарымен марапатталады.

17 Тіркеу жарнасы

17.1 Тіркеу жарнасы жеке кезеңде бір команда үшін 4 800 теңгені немесе маусымның барлық төрт кезеңінде бір жолғы төлем кезінде бір команда үшін 12 400 теңгені құрайды. Жаттықтырушы үшін жарна алынбайды.

17.2 Роботтарды дайындауға, жол жүруге, тамақтануға, тұруға және сақтандыруға арналған шығыстарды бағыттаушы тарап көтереді.

17.3. Бірлестіктің күші жойылған жағдайда ұйымдастырушы ақпараттық хатта көрсетілген тәртіппен жарнаның пайдаланылмаған бөлігін қайтарады, Ұйымдастырушыға қатысы жоқ себептер бойынша команданың келмеуі қайтаруға негіз болып табылмайды.

17.4. Тіркеу жарналарынан түскен қаражат жарысты ұйымдастыруға және өткізуге жұмсалады.

18 Дербес деректер және медиа материалдар

18.1 Дербес деректерді өңдеу қатысушылар мен заңды өкілдердің келісімі негізінде тіркеу, жасын тексеру, хаттамаларды жасау, нәтижелерді жариялау және наградаларды беру үшін орындалады.

18.2 Фото- және бейнетүсірілім Бірлестікті жария ету, төрешілерды оқыту және даулы жағдайларды қарау мақсатында жүргізіледі, Кәмелетке толмағанның бейнесін көпшілік алдында пайдалану шарттары жеке келісімде (офертада) көрсетіледі.

19 Авторлық және ресми редакция

19.1 Осы Ереже мен Smart Robot Games техникалық регламенттерін «SMARTHUB LLP» ЖШС әзірлеген, Ресми нұсқасы құжаттың коды, редакциясының нөмірі және ұйымдастырушының ақпараттық ресурсындағы жарияланған күні бар болып есептеледі.

19.2 Құжаттарды міндетті түрде дереккөзді көрсете отырып, Smart Robot Games-қа дайындалу және қатысу үшін өзгертусіз қайта шығаруға рұқсат етіледі. SRG және Smart Robot Games белгілеулері бар бөгде іс-шараны өзгерту, коммерциялық пайдалану немесе өткізу құқық иесінің жазбаша рұқсатын талап етеді.

19.3. Қатысушы соңғы жарияланған редакцияны пайдалануға міндетті, Егер қауіпсіздікті дереу қамтамасыз етуге байланысты болмаса, ауызша хабарламалар ережелердің мәтінін өзгертпейді.

© 2026 «SMARTHUB LLP» ЖШС

20 Қорытынды ережелер

20.1 Ұйымдастырушы қатысушылардың жеке заттарына жауап бермейді, Роботтар, контроллерлер, аспаптар және зарядтау құрылғылары үшін жауапкершілікті команданың өзі көтереді.

20.2 Құжаттарда сипатталмаған жағдайды бас төреші қауіпсіздік, шарттар теңдігі және тәртіп мақсатын сақтау негізінде шешеді. Шешім жазбаша тіркеледі және кезеңнің барлық келесі ұқсас жағдайларына бірдей қолданылады.

20.3 Ереже «SMARTHUB LLP» ЖШС директоры бекіткеннен кейін күшіне енеді.