СОГЛАСОВАНО
Руководитель центр по выявлению и поддержке одаренных детей и талантливой молодежи «Астана дарыны»

_____ Бейсенбаева Ж.М.

«__» _____ 2026 г.

УТВЕРЖДАЮ
Директор товарищества с ограниченной ответственностью «SMARTHUB LLP»

_____ Айтжан Е.Қ.

«14» _____ 2026 г.

ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ШКОЛЬНОЙ ЛИГИ РОБОТОТЕХНИКИ SMART ROBOT GAMES

Сезон 2026-2027

1 Общие положения

1.1 Smart Robot Games, далее - Лига, является сезонным школьным соревнованием по спортивной робототехнике.

1.2 Главный организатор Лиги - ТОО «SMARTHUB LLP».

1.3 Соорганизаторами могут выступать Центр выявления и поддержки одаренных детей и талантливой молодежи «Астана дарыны», ТОО «AZ GROUP LLC», образовательные организации и иные партнеры по согласованию с главным организатором.

1.4 Сезон состоит из четырех рейтинговых этапов. Результаты каждой команды суммируются только в сезонном рейтинге той дисциплины, в которой эта команда зарегистрирована. Общий зачет образовательных организаций не ведется.

1.5 Лига проводится по принципам Open Platform и Direct Control: конструкция и электронная платформа выбираются командой, а все соревновательные действия выполняются посредством непосредственного дистанционного управления оператором.

1.6 Документы Лиги применяются в следующем порядке: настоящее Положение, технический регламент конкретной дисциплины, опубликованный бюллетень этапа, решение главного судьи по ситуации, прямо не урегулированной документами.

1.7 Окончательная редакция регламентов публикуется не позднее чем за 15 календарных дней до первого этапа. Плановые изменения публикуются не позднее чем за 7 календарных дней до этапа. Ограничение срока не применяется к срочным изменениям, необходимым для безопасности или устранения очевидной технической ошибки.

1.8 Участие означает принятие действующей на дату этапа редакции документов Лиги.

2 Цель и задачи

2.1 Цель - создать устойчивую соревновательную среду для развития инженерного мышления, практической робототехники, ручного управления и командной ответственности школьников.

2.2 Задачи:

- развивать навыки проектирования, изготовления, программирования и ремонта роботов;
- формировать культуру безопасной работы с механикой, электроникой и аккумуляторами;

© 2026 ТОО «SMARTHUB LLP»

- совершенствовать точность управления, тактическое мышление и взаимодействие участников;
- обеспечить равный доступ команд, использующих образовательные наборы и собственные инженерные решения;
- формировать отдельный открытый сезонный рейтинг команд в каждой дисциплине и выявлять сильнейшие команды каждой номинации.

3 Полномочия организатора

- утверждать календарь, программу, технические регламенты, состав судей и формы протоколов;
- организовывать регистрацию, технический контроль, жеребьевку, матчи, публикацию результатов и награждение;
- привлекать экспертов, партнеров и спонсоров для формирования призового фонда, приобретения призов, аренды и подготовки места проведения, изготовления полей, приобретения оборудования и иных расходов на подготовку и проведение Лиги, а также привлекать медицинскую службу и службу безопасности;
- приостанавливать или переносить матч при угрозе безопасности, неисправности поля или подтвержденной внешней радиопомехе;
- применять дисциплинарные меры в пределах настоящего Положения.

4 Участники и возрастные группы

4.1 К участию допускаются учащиеся государственных и частных общеобразовательных организаций.

4.2 Возрастная категория определяется по максимальному возрасту, которого участник достигнет в течение текущего учебного года 2026-2027. Возраст участника не должен превышать предел, установленный для дисциплины:

Группа	**Возраст**	**Дисциплины**
Junior U12	не более 12 лет включительно	SRG RC Disc Strike
U18	до 18 лет включительно	SRG RC Arena Sumo; SRG RC Football

4.3 В SRG RC Disc Strike допускаются участники, возраст которых в течение текущего учебного года не превышает 12 лет включительно. В SRG RC Arena Sumo и SRG RC Football допускаются участники, возраст которых в течение текущего учебного года не превышает 18 лет включительно. Участник, которому в текущем учебном году исполняется 13 лет, не допускается в SRG RC Disc Strike; участник, которому исполняется 19 лет, не допускается в SRG RC Arena Sumo и SRG RC Football.

4.4 Образовательная организация может заявить одну или несколько команд. Каждая заявка образует отдельную команду в конкретной дисциплине. За каждой командой закрепляется один тренер. Название школы указывается как принадлежность команды и не используется для объединения результатов разных команд.

4.5 В SRG RC Disc Strike и SRG RC Arena Sumo команда заявляет одного робота и состав не более чем из двух участников: основного оператора и участника-помощника или техника. Во время матча управляет только основной оператор.

© 2026 ТОО «SMARTHUB LLP»

4.6 В SRG RC Football команда заявляет два робота и состав ровно из двух операторов без замен. Во время матча каждым роботом управляет отдельный заявленный оператор; один человек не может одновременно управлять двумя роботами.

4.7 Один участник может быть заявлен и участвовать только в одной дисциплине SRG в течение сезона.

4.8 Между этапами команда вправе заменить не более одного участника один раз в течение каждой пары последовательных этапов: один раз в период этапов 1-2 и один раз в период этапов 3-4. Замена оформляется по письменному обращению заявленного тренера до установленного организатором срока. Новый участник должен соответствовать возрастным требованиям, не быть заявлен в другой дисциплине SRG и не выступать за другую образовательную организацию. Это правило не разрешает замену оператора во время матча.

4.9 Неверное указание возраста, состава команды, тренера или образовательной организации влечет аннулирование результата команды в соответствующей дисциплине и начисление 0 рейтинговых баллов.

5 Соревновательные дисциплины

Дисциплина	Возраст	Робот	Краткая задача
SRG RC Disc Strike	до 12 лет включительно	до 1000 г; длина до 250 мм, ширина до 250 мм, высота до 250 мм	поочередно направить десять дисков в мишень с общей зоны манёвра и броска
SRG RC Arena Sumo	до 18 лет включительно	до 1000 г; стартовые размеры: длина до 150 мм, ширина до 150 мм, высота до 200 мм; расширение после старта не ограничено	вытеснить робота соперника с арены в управляемом поединке
SRG RC Football	до 18 лет включительно	2 робота; каждый до 1000 г; длина до 200 мм, ширина до 200 мм, высота до 250 мм	в матче два на два набрать больше очков, направляя мяч в ворота

5.2 Команда участвует и получает рейтинговые баллы только в заявленной дисциплине. Участие образовательной организации в остальных дисциплинах не является обязательным. Результаты разных команд одной образовательной организации не суммируются и не объединяются.

5.3 Подробные размеры полей, порядок матчей, нарушения и формы протоколов устанавливаются отдельными авторскими регламентами SRG.

6 Этапы сезона

Этап	Наименование	Период
I	Autumn Games	осенние школьные каникулы

© 2026 ТОО «SMARTHUB LLP»

Этап	Наименование	Период
II	Winter Games	зимние школьные каникулы
III	Spring Games	весенние школьные каникулы
IV	Summer Final	летний финальный этап

6.2 Точные даты, место, время регистрации, расписание и особенности конфигурации поля публикуются в информационном письме.

6.3 Каждый этап включает все три дисциплины. Технические пределы роботов и основные правила подсчета результата не изменяются внутри сезона, кроме срочных изменений по пункту 1.7.

7 Регистрация

7.1 Регистрация выполняется один раз на сезон отдельно для каждой команды и дисциплины. Максимальное суммарное число зарегистрированных команд во всех трех дисциплинах - 64. При достижении лимита организатор вправе закрыть прием заявок досрочно.

7.2 Заявка содержит дисциплину, наименование образовательной организации, уникальное название команды, ФИО и даты рождения участников, данные одного тренера, контакты ответственного лица и согласия на обработку данных и фото- и видеосъемку.

7.3 После подтверждения регистрации сайт присваивает отдельный номер каждому заявленному роботу. Номер состоит из заглавной латинской буквы и трех цифр, включая ведущие нули: S001-S999 для SRG RC Arena Sumo, F001-F999 для SRG RC Football и D001-D999 для SRG RC Disc Strike. В SRG RC Arena Sumo и SRG RC Disc Strike команда получает один номер, а в SRG RC Football - два разных номера.

7.4 Команда самостоятельно изготавливает и наклеивает номер на каждый заявленный робот до технического контроля. Наклейка имеет высоту не менее 15 мм и ширину не менее 30 мм. Номер должен быть полностью читаемым сверху либо как минимум с одной боковой стороны робота. Детали и механизмы робота не должны закрывать номер во время технического контроля и матча.

8 Допуск роботов

- конструкция, детали, электроника и программное обеспечение не ограничиваются брендом;
- робот соответствует массе, габаритам и специальным требованиям своей дисциплины;
- управление является непосредственным; каждым роботом управляет один заявленный оператор;
- робот безопасно останавливается при потере связи не позднее чем через 2 секунды;
- аккумулятор исправен, закреплен и соответствует ограничениям по напряжению;
- отсутствуют опасные, отделяемые, загрязняющие или повреждающие поле элементы.

8.2 Перед началом каждого этапа все заявленные роботы после технического контроля сдаются в карантинную зону организатора в срок, указанный в информационном бюллетене

© 2026 ТОО «SMARTHUB LLP»

этапа. Роботы хранятся выключенными. До выдачи робота судьей участникам и тренеру запрещено забирать, включать, заряжать, ремонтировать, перепрограммировать или изменять робот без разрешения технической комиссии. Робот выдается команде по распоряжению судьи. Несдача робота в установленный срок означает недопуск этого робота к текущему этапу.

8.3 Техническая комиссия вправе повторно проверить робота после спорного матча, инцидента безопасности, изменения конструкции либо обоснованного обращения соперника. Обычный ремонт без изменения конструкции не требует повторной проверки, если техническим регламентом дисциплины не установлено иное. Отказ от назначенной проверки приравнивается к недопуску.

9 Турнирный формат

9.1 Формат определяется числом заявок в дисциплине, но должен быть объявлен до жеребьевки.

Число заявок	**Рекомендуемый формат**
3-5	круговой турнир; каждый играет с каждым
6-8	две группы; не менее двух лучших из каждой группы выходят в плей-офф
9-16	группы по 3-4 команды; плей-офф на 8 мест
17-64	групповой этап; плей-офф на 8 или 16 мест по опубликованной сетке

9.2 Каждой команде гарантируется не менее двух официальных матчей или заездов в дисциплине, если она прошла технический контроль и прибыла по расписанию.

10 Рейтинг Лиги

10.1 После каждого этапа в каждой дисциплине формируется отдельная итоговая классификация команд. Каждая команда получает рейтинговые баллы за собственное место. Баллы разных команд одной образовательной организации не суммируются, не усредняются и не передаются между командами.

Итоговое место	**Баллы**
1	100
2	80
3	65
4	55
5-8	40
9-16	25
17 и ниже	15
неявка, недопуск или дисквалификация	0

© 2026 ТОО «SMARTHUB LLP»

10.2 Максимальный результат одной команды за этап - 100 баллов, за сезон из четырех этапов - 400 баллов. Команда учитывается только в рейтинге своей дисциплины.

10.3 При равенстве сезонных баллов двух или нескольких команд одной дисциплины преимущество определяется последовательно: более высокий результат на Summer Final; больше первых мест за сезон; больше вторых мест; больше третьих мест; меньше дисциплинарных предупреждений. Если равенство сохраняется, присваивается совместное место, а следующее место пропускается.

10.4 Организатор публикует протокол этапа и отдельный обновленный рейтинг команд по каждой дисциплине не позднее пяти рабочих дней после завершения этапа.

11 Судейская коллегия

Роль	**Полномочия**
Главный судья	утверждает решения категорий, рассматривает апелляции, останавливает соревнование при угрозе безопасности
Судья категории	проводит матчи, применяет правила и подписывает протокол
Технический инспектор	проверяет роботов и оформляет допуск
Секретарь	ведет расписание, результаты и рейтинг
Полевой помощник	восстанавливает поле и игровые объекты только по команде судьи

12 Права и обязанности команд

12.1 Команда вправе получить одинаковые условия поля, ознакомиться с протоколом своего матча, запросить разъяснение решения и подать апелляцию в установленный срок.

12.2 Команда обязана прибыть вовремя, пройти контроль, соблюдать указания судей, использовать только заявленных для дисциплины роботов и контроллеры, уважать соперников и не вмешиваться в радиоканалы или оборудование других команд.

12.3 Тренер отвечает за сопровождение несовершеннолетних, достоверность заявки и безопасную зарядку аккумуляторов. Тренер не вправе давать оператору голосовые команды, подсказки или сигналы жестами во время матча, если технический регламент дисциплины прямо не разрешает такое взаимодействие. Разрешение второму участнику команды подсказывать оператору не распространяется на тренера и иных лиц.

13 Безопасность

13.1 Запрещены открытые режущие и колющие элементы, огонь, пиротехника, жидкости, порошки, газы, опасные химические вещества, пневматика, гидравлика и системы, способные намеренно травмировать человека или разрушить поле.

13.2 Номинальное напряжение питания робота - не более 12,8 В; максимальное напряжение полностью заряженного аккумулятора - не более 14,6 В. Поврежденные, вздутые, протекающие или перегретые аккумуляторы немедленно изымаются из зоны соревнований безопасным способом.

13.3 При дыме, коротком замыкании, неконтролируемом движении или разрушении конструкции судья останавливает матч. Повторный допуск возможен только после полной технической проверки.

© 2026 ТОО «SMARTHUB LLP»

13.4 Если остановка вызвана неисправностью конкретного робота, последствия применяются по техническому регламенту дисциплины независимо от того, активировал остановку оператор или потребовал судья. Если исправный робот остановлен судьей из-за внешнего обстоятельства, не связанного с этим роботом, санкции к команде не применяются.

14 Нарушения и дисциплинарные меры

Уровень	**Примеры**	**Мера**
Устное замечание	незначительное нарушение порядка без влияния на матч	судья требует прекратить действие; повтор влечет желтую карточку
Желтая карточка	ненормативная лексика без адресного оскорбления, крик, демонстративный спор, невыполнение первого замечания	фиксируется в протоколе; применяется игровое последствие технического регламента; повтор ведет к красной карточке
Красная карточка	прямое оскорбление, унижение, давление на судью, отказ прекратить спор или покинуть зону	нарушитель удаляется из соревновательной зоны; команда получает поражение; главный судья решает вопрос о дальнейшем допуске
Дисквалификация	угроза, агрессия, дискриминационное оскорбление, умышленная радиопомеха, повреждение, подлог или фальсификация доказательств	снятие с дисциплины или этапа и 0 баллов; при особо тяжком или повторном нарушении возможно снятие с оставшихся этапов сезона

14.1 Дисциплинарные требования распространяются на участников, тренеров, сопровождающих и иных представителей делегации. Поведение представителя делегации может повлечь санкцию для участника, команды или всей делегации, если оно влияет на безопасность, работу судей или равенство условий.

14.2 За единичное употребление ненормативной лексики, не адресованное конкретному лицу, демонстративный спор, крик либо иное нарушение порядка судья показывает желтую карточку и применяет последствие, установленное техническим регламентом дисциплины. Нарушение фиксируется в протоколе.

14.3 Повторное нарушение после желтой карточки, прямое оскорбление судьи, соперника, организатора или волонтера, унижающее высказывание, намеренное давление на судью либо отказ прекратить спор после объявления решения влечет красную карточку, удаление нарушителя из соревновательной зоны и поражение команды в текущем матче. Главный судья дополнительно решает вопрос о снятии с дисциплины или этапа.

14.4 Угроза, физическая агрессия, попытка контакта с целью запугивания, дискриминационное оскорбление, умышленное повреждение поля или чужого оборудования, подлог данных, фальсификация доказательств либо умышленная радиопомеха влекут немедленную дисквалификацию с этапа. Организатор вправе рассмотреть снятие делегации с оставшихся этапов сезона.

© 2026 ТОО «SMARTHUB LLP»

14.5 Желтые и красные карточки, удаление и дисквалификация обязательно фиксируются в протоколе с указанием времени, лица, факта нарушения и примененной меры. Дисквалификацию с дисциплины, этапа или сезона утверждает главный судья совместно с представителем организатора.

14.6 Если нарушение одновременно предусмотрено техническим регламентом дисциплины, применяется прямо указанное в нем игровое последствие. Главный судья вправе усилить меру до удаления или дисквалификации только при повторном, умышленном, оскорбительном либо опасном поведении, предусмотренном настоящим разделом.

15 Апелляции

15.1 Апелляцию по событию матча подает заявленный тренер или основной оператор главному судье до объявления судьей об окончании матча. После объявления об окончании матча новые апелляции по этому матчу не принимаются. До рассмотрения в протоколе ставится отметка «оспаривается».

15.2 При подаче апелляции заявитель называет номер матча, оспариваемое действие или решение, конкретный пункт документа Лиги, требуемое решение и сразу предъявляет имеющееся доказательство. Поиск доказательств после окончания срока подачи апелляции не продлевает этот срок.

15.3 Апелляции, протесты и заявления команды о нарушении рассматриваются только при наличии видеофиксации либо иных объективно проверяемых материальных или документальных доказательств. К ним относятся официальная или частная видеозапись, фотография, подписанный протокол или судейская запись, сохраненный игровой объект или элемент поля, а также электронный журнал оборудования организатора.

15.4 Устное утверждение заявителя, мнение свидетеля, предположение, пересказ события или несогласие с оценкой судьи без доказательства не являются основанием для рассмотрения апелляции или изменения результата. Непосредственное наблюдение судьи считается официальным доказательством только при условии, что факт сразу зафиксирован им в протоколе матча.

15.5 Частная видеозапись принимается, если на ней можно однозначно определить матч, участников и оспариваемый момент. По требованию главного судьи предъявляется исходный непрерывный файл без монтажа, ускорения, замедления, наложенных подписей и иных изменений. Смонтированный фрагмент сам по себе не является достаточным доказательством.

15.6 Вещественное доказательство, положение игровых объектов или состояние поля сохраняются без изменения до решения судьи. Участник не вправе перемещать, ремонтировать, очищать или иным образом изменять предмет спора. Если сохранение невозможно по требованиям безопасности, судья выполняет фото- или видеофиксацию и делает запись в протоколе.

15.7 Отсутствие официальной видеозаписи, неудачный ракурс, закрытый обзор или технический сбой камеры сами по себе не являются основанием для переигровки или изменения результата. Командам разрешается вести собственную съемку только из обозначенной зоны, не мешая судьям, участникам и зрителям.

15.8 Апелляцию рассматривает главный судья. При необходимости он вправе запросить пояснения судьи категории и изучить представленные доказательства. Решение главного судьи кратко обосновывается ссылкой на доказательство и соответствующий пункт правил, фиксируется письменно и является окончательным. Повторное рассмотрение или обжалование этого решения в рамках соревнований не допускается.

© 2026 ТОО «SMARTHUB LLP»

15.9 Если представленная запись или иной материал не позволяет однозначно установить факт, первоначальное решение судьи и запись протокола сохраняются.

16 Награждение

16.1 На каждом этапе определяются первое, второе и третье места среди команд каждой дисциплины. Отдельные места образовательным организациям по сумме результатов их команд не присваиваются.

16.2 После Summer Final отдельно в каждой дисциплине награждаются команды, занявшие первое, второе и третье места сезонного рейтинга. Команда, занявшая первое место, получает звание сезонного чемпиона Smart Robot Games в своей дисциплине.

16.3 Перечень и условия сезонных призов для победителей отдельных дисциплин устанавливаются информационным письмом организатора. Если приз предусматривает участие команды в зарубежном образовательном лагере, оплачиваемые и сопутствующие расходы указываются в этом письме.

16.4 Состав выезжающей команды, страна, даты, продолжительность и иные условия соответствующего приза публикуются отдельным информационным письмом до закрытия сезонной регистрации.

16.5 Победители и призёры награждаются дипломами I, II, III степени Центра выявления и поддержки одарённых детей и талантливой молодёжи «Астана дарыны» и Академии робототехники и дронов SmartHub.

17 Регистрационный взнос

17.1 Регистрационный взнос составляет 4 800 тенге за одну команду при оплате отдельного этапа либо 12 400 тенге за одну команду при единовременной оплате участия во всех четырех этапах сезона. Взнос за тренера не взимается.

17.2 Расходы на изготовление роботов, проезд, питание, проживание и страхование несет направляющая сторона.

17.3 При отмене Лиги организатор возвращает неиспользованную часть взноса в порядке, указанном в информационном письме. Неявка команды по причинам, не зависящим от организатора, не является основанием для автоматического возврата.

17.4. Средства, поступившие от регистрационных взносов, направляются на организацию и проведение соревнований.

18 Персональные данные и медиаматериалы

18.1 Обработка персональных данных выполняется для регистрации, проверки возраста, составления протоколов, публикации результатов и выдачи наград на основании согласий участников и законных представителей.

18.2 Фото- и видеосъемка ведется в целях освещения Лиги, обучения судей и рассмотрения спорных ситуаций. Условия публичного использования изображения несовершеннолетнего указываются в отдельном согласии.

19 Авторство и официальная редакция

19.1 Настоящее Положение и технические регламенты SRG разработаны ТОО «SMARTHUB LLP». Официальной считается версия с кодом документа, номером редакции и датой публикации на информационном ресурсе организатора.

19.2 Документы разрешается воспроизводить без изменений для подготовки и участия в Smart Robot Games с обязательным указанием источника. Изменение, коммерческое

использование или проведение стороннего мероприятия под обозначениями SRG и Smart Robot Games требует письменного разрешения правообладателя.

19.3 Участник обязан использовать последнюю опубликованную редакцию. Устные сообщения не изменяют текст правил, если не связаны с немедленным обеспечением безопасности.

20 Заключительные положения

20.1 Организатор не отвечает за личные вещи участников. Ответственность за роботов, контроллеры, инструменты и зарядные устройства несет команда.

20.2 Ситуация, не описанная в документах, разрешается главным судьей на основе безопасности, равенства условий и сохранения цели дисциплины. Решение фиксируется письменно и применяется одинаково ко всем последующим аналогичным ситуациям этапа.

20.3 Положение вступает в силу после утверждения директором ТОО «SMARTHUB LLP».

© 2026 ТОО «SMARTHUB LLP»