Технический регламент SRG RC Disc Strike

Управляемый роботизированный керлинг

Код документа	SRG-DS-01
Редакция	1.16 от 29 сентября 2026 года
Возрастная группа	до 12 лет включительно в текущем учебном году
Формат управления	непосредственное дистанционное управление
Организатор	ТОО «SMARTHUB LLP»

В SRG RC Disc Strike роботы соперников выполняют броски с одной стороны общего поля по очереди. Оператор вручную выбирает положение робота, дистанцию и угол выпуска. Побеждает команда, которая точнее размещает свои диски и тактически смещает ранее выпущенные диски.

1 Предмет соревнования

1.1 В матче участвуют две команды, по одному дистанционно управляемому роботу от каждой команды. Обе команды используют одну сторону старта и одну мишень. Во время попытки на поле находится только активный робот.

1.2 Матч состоит из двух серий. В каждой серии команды поочередно выполняют по пять бросков. Команда, начинавшая первую серию, во второй серии выполняет бросок второй.

1.3 Каждая команда использует десять равноценных дисков: пять в первой серии и пять во второй. Особых или удваивающих результат дисков нет. Итог матча - сумма очков двух серий.

1.4 Все выпущенные диски остаются на поле до окончания текущей серии. Разрешается выбивать, смещать и закрывать ранее выпущенные диски только воздействием очередного игрового диска.

2 Состав команды

2.1 Состав включает одного или двух участников и одного закрепленного за командой тренера. Возраст каждого участника в течение текущего учебного года не должен превышать 12 лет включительно. До начала матча команда заявляет одного основного оператора. Второй участник может выполнять функции помощника или техника.

2.2 Участник, которому в текущем учебном году исполняется 13 лет, к SRG RC Disc Strike не допускается.

2.3 Замена оператора во время матча не допускается. Во время попытки у поля находится только оператор активного робота. Оператор соперника ожидает в обозначенной зоне и не включает передатчик до вызова судьи.

2.4 Второй участник команды может давать основному оператору устные тактические подсказки во время 15-секундной попытки. Управлять роботом вправе только основной оператор. Помощнику запрещено касаться пульта, робота, поля и игровых объектов. Подсказки тренера и иных лиц во время попытки запрещены.

© 2026 ТОО «SMARTHUB LLP»

3 Единый стандарт управляемого робота

Категория проводится только в режиме непосредственного дистанционного управления. Каждое целенаправленное перемещение робота должно быть результатом текущей команды оператора.

- Допускаются LEGO, VEX, mBot, Arduino, ESP32, micro:bit, Raspberry Pi, серийные радиосистемы и самостоятельно изготовленные контроллеры, шасси и механизмы.
- Разрешен один активный пульт, телефон, планшет или игровой контроллер на одного робота. Управляет только заявленный оператор.
- Разрешены Bluetooth, Wi-Fi Direct и серийные радиоканалы. Робот не должен зависеть от сети площадки или доступа в интернет.
- Запрещены автономное движение, следование по маршруту, автоматическое распознавание поля или цели, автоматическое наведение и последовательности команд движения, запускаемые одной кнопкой.
- Разрешены регулирование скорости двигателя, удержание положения сервопривода и защита аккумулятора.
- Аварийная остановка - отдельная команда оператора, которая немедленно прекращает движение робота и работу всех исполнительных механизмов. После ее активации робот не должен самостоятельно возобновлять работу.
- Оператор обязан применить аварийную остановку при дыме, искрении, возгорании, видимом повреждении аккумулятора, потере управления, непрерывном самопроизвольном движении, самопроизвольной работе исполнительного механизма или непосредственной угрозе людям и оборудованию. Судья обязан потребовать остановку при любом из этих признаков.
- Если остановка вызвана неисправностью данного робота, установленное дисциплиной последствие применяется независимо от того, кто первым потребовал остановку - оператор или судья. Если судья остановил исправный робот из-за внешнего обстоятельства, не связанного с этим роботом, санкция к команде не применяется.
- Оператор может вручную управлять подготовкой механизма выпуска, включая регулирование натяжения, положения, угла и скорости его элементов. В пределах общих 15 секунд попытки разрешается подавать несколько отдельных команд подготовки. За одну попытку робот может выпустить только один диск.
- При потере связи тяговые двигатели должны остановиться не позднее чем через 2 секунды. Робот должен иметь доступный главный выключатель или штатную кнопку полного отключения.
- Перед матчем оператор должен убедиться, что имя Bluetooth- или Wi-Fi-устройства, идентификатор передатчика и выбранный радиоканал не совпадают с данными другого робота, одновременно находящегося на площадке. Если судья обнаружил совпадение, помехи или подключение не к своему роботу, он требует изменить имя соединения либо радиоканал до начала или возобновления матча.

4 Технический контроль

До жеребьевки робот проходит первичную проверку. Перед каждым матчем проводится краткий контроль идентификации, массы, габаритов, питания и безопасного состояния. Перед началом каждого этапа все заявленные роботы после технического контроля сдаются в карантинную зону организатора в срок, указанный в информационном бюллетене этапа. До выдачи робота судьей участникам и тренеру запрещено забирать, включать, ремонтировать или изменять его без разрешения технической комиссии. Робот, не сданный в карантин в установленный срок, к текущему этапу не допускается.

1. Робот предъявляется в полностью готовом состоянии вместе с аккумулятором и всеми элементами, используемыми в матче.
2. На роботе размещается присвоенный ему регистрационный номер формата D001-D999: заглавная латинская буква D и три цифры. Команда самостоятельно изготавливает и наклеивает номер до технического контроля. Наклейка имеет высоту не менее 15 мм и ширину

не менее 30 мм; номер должен быть полностью читаемым сверху либо как минимум с одной боковой стороны робота и не закрываться деталями или механизмами.

3. Масса определяется по показанию электронных бытовых весов организатора с шагом индикации 1 г и записывается в целых граммах. Линейные размеры проверяются линейкой или рулеткой с делением 1 мм и записываются в целых миллиметрах. Измерения десятых и сотых долей грамма или миллиметра не требуются. Если показание нестабильно либо находится на предельном значении, прибор обнуляют и выполняют три измерения; результатом считается наиболее часто повторившееся значение, а если все три значения различаются — среднее из них по величине. Предельные значения не имеют дополнительного допуска.
4. Команда демонстрирует запуск, остановку, потерю связи, ручное управление и работу исполнительного механизма.
5. После первичной проверки на робот наносится контрольная наклейка. Изменение конструкции, аккумулятора или программного обеспечения требует повторной проверки.
6. При первом несоответствии команда получает до 10 минут на исправление, если расписание позволяет. Повторное несоответствие означает недопуск к текущему матчу.

Параметр	Требование
Масса	не более 1000 г с аккумулятором
Стартовые размеры	длина не более 250 мм, ширина не более 250 мм, высота не более 250 мм
Расширение	механизм выпуска может выдвигаться и перемещаться; общий габарит робота во время работы не более 300 мм; ограничение продолжительности работы механизма не устанавливается
Число роботов	один робот и один активный контроллер
Контакт с диском	разрешены захват, зажим, удержание, подъем, полное размещение внутри корпуса и перенос одного активного диска до выпуска; контакт с запасными и уже выпущенными дисками запрещен
Способ движения диска	только скольжение по поверхности поля; в момент выпуска нижняя поверхность диска касается поля; бросок, падение сверху и воздушный запуск запрещены
Питание	номинально до 12,8 В; полностью заряженный аккумулятор до 14,6 В

5 Поле и игровые объекты

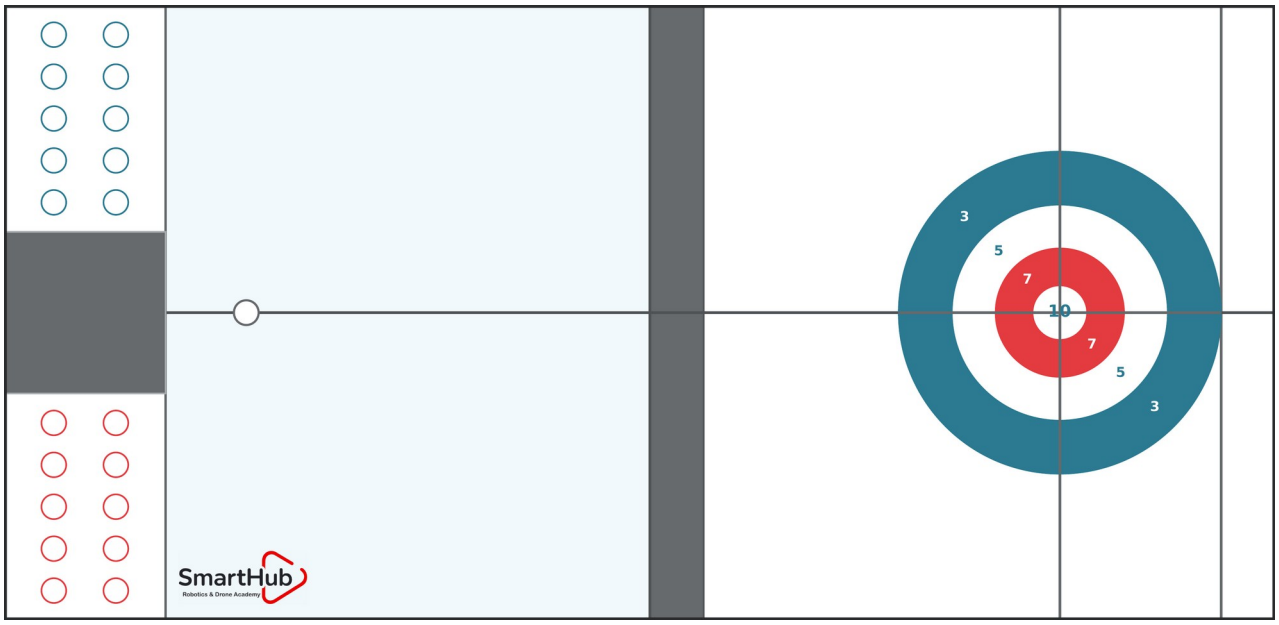


Рисунок 1 - Поле SRG RC Disc Strike, уменьшенная копия печатного макета 1:1

Элемент	Размер или характеристика
Игровая поверхность	длина 2362 мм, ширина 1143 мм; глянцевая, ровная и однородная; допустимое отклонение размеров +/- 5 мм
Зона маневрирования	от x = 300 мм до ближней границы линии выпуска x = 1200 мм, по всей ширине поля; дополнительно используется общая стартовая зона
Общая стартовая зона	длина 300 мм и ширина 300 мм; по центру короткого стартового края
Зоны хранения дисков	две белые зоны по сторонам от стартовой; по 10 окружностей диаметром 46 мм для красных и синих дисков, расположенных двумя вертикальными рядами по пять; эти зоны не являются зачетными
Точка подачи	окружность диаметром 46 мм; центр x = 450 мм, y = 571,5 мм
Линия выпуска	ближняя граница x = 1200 мм; окрашенная полоса шириной 100 мм от x = 1200 до x = 1300 мм полностью запрещена для робота
Центр мишени	x = 1962 мм, y = 571,5 мм; расстояние от ближней границы линии выпуска до центра 762 мм
Размеры мишени	наружные диаметры 600, 400, 240 и 100 мм; соответствующие радиусы 300, 200, 120 и 50 мм; зоны от внешней к центру: 3, 5, 7 и 10 очков
Ограждение	ровный периметр высотой не менее 50 мм; без выступов внутрь игровой поверхности
Официальный диск	предоставляется организатором; технические характеристики SRG приведены в пункте 5.7 и на рисунке 3

5.2 Размеры мишени

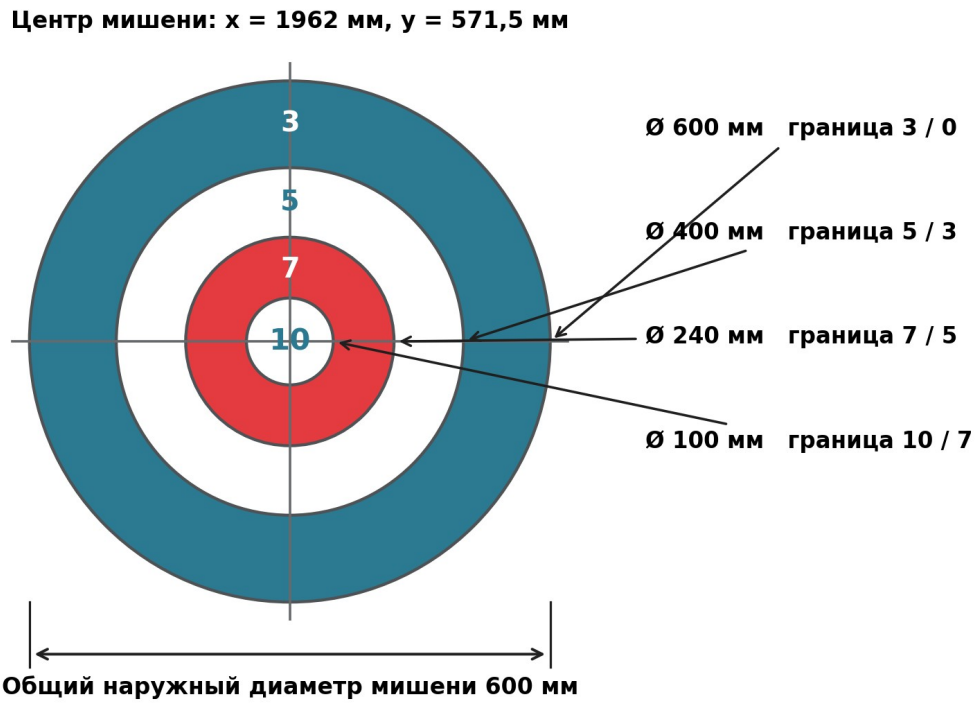


Рисунок 2 - Контрольные размеры мишени SRG RC Disc Strike

Зачетная зона	Наружный диаметр	Наружный радиус	Радиальный участок мишени
10 очков	100 мм	50 мм	от 0 до 50 мм
7 очков	240 мм	120 мм	от 50 до 120 мм
5 очков	400 мм	200 мм	от 120 до 200 мм
3 очка	600 мм	300 мм	от 200 до 300 мм

Центр всех четырех окружностей общий и расположен в точке x = 1962 мм, y = 571,5 мм. Указанные радиусы определяют границы напечатанных зон. Очки определяются через центральное смотровое отверстие диска по разделу 8. Внешняя граница мишени находится на расстоянии 300 мм от центра.

5.3 Ось x отсчитывается от общего стартового короткого края в направлении мишени, ось y - от нижнего длинного борта на рисунке 1. Размеры печатного макета имеют приоритет над визуальными пропорциями уменьшенного рисунка.

5.4 Зоны хранения предназначены только для неиспользованных дисков. Робот не вправе въезжать в них, касаться запасных дисков или сдвигать их. Перед каждой попыткой только судья или полевой помощник переносит один очередной диск на точку подачи.

5.5 Выпуск разрешен из любого положения в зоне маневрирования. Робот вправе выбирать боковое положение, расстояние и угол подхода. Стартовая зона является частью разрешенной поверхности, а линия выпуска и вся окрашенная полоса за ней - запрещенной поверхностью для робота.

5.6 Поверхность должна быть ровной, сухой, глянцевой и однородной. Организатор очищает поле до матча и при необходимости между сериями. Нанесение веществ, влаги, клея, порошка, дополнительных меток или иных изменений поверхности запрещено.

5.7 Официальный диск

Официальный игровой диск изготовлен по техническим характеристикам SRG и имеет центральное сквозное смотровое отверстие для однозначного определения зачетной зоны. Все диски для соревнований предоставляет организатор. Команды не вправе использовать собственные диски, изменять их поверхность, массу, форму, отверстие или маркировку. Красные и синие диски имеют одинаковую геометрию и материал; различается только цвет.

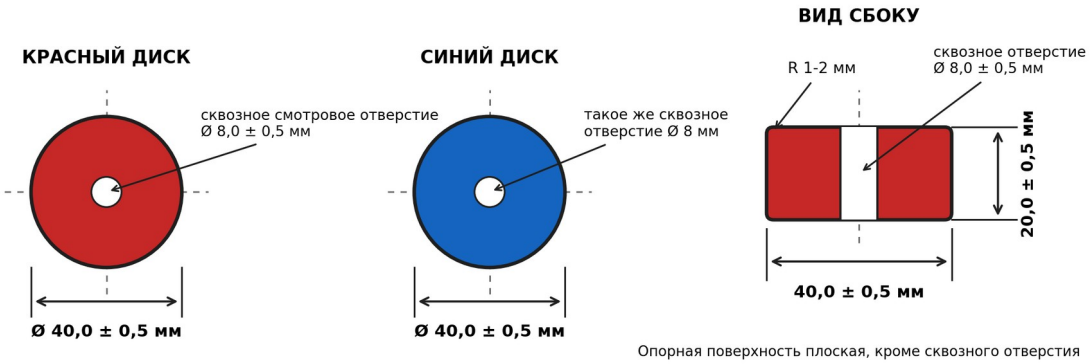


Рисунок 3 - Официальные диски SRG RC Disc Strike, смотровое отверстие и контрольные размеры

Параметр	Номинал	Приемочное требование
Количество	20 шт.	10 красных и 10 синих; все диски равноценны
Наружный диаметр D	40 мм	39–41 мм
Общая высота H	20 мм	19–21 мм
Скругление кромки	R 1-2 мм	обе кромки слегка скруглены; острые края и заусенцы не допускаются
Масса	10-20 г	каждый диск должен находиться в указанном диапазоне; разброс внутри комплекта одного матча не более 2 г
Форма	осесимметричный низкий цилиндр	без ручки, выступов и острых кромок; допускается только предусмотренное центральное сквозное отверстие; верхняя и нижняя поверхности параллельны
Материал	PLA-пластик	одна марка PLA-пластика и одна технология изготовления для всего комплекта
Изготовление	3D-печать рекомендуется	допускается самостоятельное изготовление организатором по единой модели; свободные детали и дополнительный балласт запрещены
Нижняя поверхность	визуально плоская	зазор под диском не более 1 мм; выступы и швы высотой более 1 мм запрещены
Поверхность	матовая или полуматовая	без резины, войлока, клея, масла, порошка, магнитов, присосок и сменных элементов
Цвет	красный RAL 3020 или синий RAL 5015	десять дисков каждого цвета; оттенок внутри одной цветовой группы должен быть однородным

Параметр	Номинал	Приемочное требование
Смотровое отверстие	сквозное; диаметр 8 мм; визуально по центру	диаметр 7–9 мм; отверстие визуально расположено по центру
Внутреннее устройство	неподвижное и осесимметричное	заполнение 3D-печатной детали должно быть одинаковым для всего комплекта; жидкость и несимметричный балласт запрещены

5.8 Таблица пункта 5.7 имеет приоритет над масштабом рисунка 3. Наружный диаметр, высота и диаметр смотрового отверстия проверяются линейкой с делением 1 мм, масса — электронными бытовыми весами с шагом индикации 1 г. До этапа организатор проверяет все 20 дисков. Разброс наружного диаметра и высоты внутри комплекта не должен превышать 1 мм по каждому параметру. Отверстие должно быть визуально расположено по центру, а его кромки — гладкими, без заусенцев, нитей пластика и препятствий для обзора поля строго сверху.

5.9 Поврежденный, деформированный, загрязненный, имеющий закрытое или деформированное смотровое отверстие либо заметно отличающийся по скольжению диск судья изымает и заменяет до следующей попытки на проверенный равноценный диск того же цвета. Замена не дает команде дополнительной попытки, если дефект возник после правильного выпуска.

6 Подготовка к матчу

6.1 Судья проверяет контрольные наклейки, связь, аварийную остановку, механизм выпуска, комплект дисков и состояние поля.

6.2 Жеребьевка случайно определяет цвета и команду A, которая выполняет первый бросок первой серии. Все десять дисков одной команды имеют один цвет. Команда B выполняет первый бросок второй серии.

6.3 Десять красных и десять синих дисков размещаются в соответствующих окружностях хранения двумя вертикальными рядами по пять дисков. В начале каждой серии используются пять дисков каждого цвета; оставшиеся пять дисков каждого цвета остаются в своих местах до второй серии.

6.4 До вызова судьи оба робота находятся вне поля, а их передатчики выключены. По вызову активный робот устанавливается полностью внутри общей стартовой зоны. Судья размещает очередной диск так, чтобы его геометрический центр совпадал с центром точки подачи.

6.5 Судья объявляет номер серии, команду и номер броска, проверяет готовность и подает команду «Три, два, один, старт». На слове «старт» включается отдельный таймер попытки на 15 секунд.

7 Порядок матча

7.1 Первая серия проводится в порядке A-B-A-B-A-B-A-B-A-B, вторая - B-A-B-A-B-A-B-A-B-A. Каждая команда выполняет пять бросков в серии и десять бросков в матче.

7.2 После старта робот может захватить, зажать, удерживать, поднимать, полностью помещать внутрь корпуса и переносить один активный диск. Оператор вручную выбирает положение робота, направление и параметры выпуска. Роботу запрещено касаться запасных дисков и дисков, уже находящихся в игре. Детали робота не должны повреждать диск или изменять его смотровое отверстие.

7.3 Выпуск считается совершенным в момент, когда робот прекратил удерживать активный диск и диск начал самостоятельное движение. В момент выпуска нижняя поверхность диска должна касаться поля, а начальное движение должно происходить скольжением по полю. Запрещены бросок сверху, падение из поднятого положения и любой запуск, при котором диск полностью

отрывается от поверхности до начала скольжения. После выпуска робот не вправе повторно касаться диска. Для результативной попытки геометрический центр выпущенного диска должен пересечь ближнюю к старту границу окрашенной линии выпуска x = 1200 мм в пределах 15 секунд попытки. Короткий случайный подскок уже скользящего диска после столкновения с другим диском или из-за неровности поля нарушением не считается.

7.4 Вертикальная проекция любой части робота на поверхность поля, включая колеса, корпус, выдвижной механизм, провод и другие выступающие элементы, не может касаться или пересекать ближнюю границу линии выпуска. Проекция робота также не может находиться над окрашенной полосой или поверхностью за ней. Физический контакт с линией для фиксации нарушения не требуется. Только выпущенный диск вправе пересекать эти участки.

7.5 Диск должен быть выпущен не позднее сигнала окончания 15 секунд. Если его центр пересек границу до сигнала, диск завершает движение и результат попытки сохраняется независимо от времени остановки. Если центр не пересек границу, попытка получает 0 очков. После выпуска оператор останавливает робот не позднее чем через 2 секунды.

7.6 Судья ожидает полной остановки всех затронутых дисков. Затем по его команде полевой помощник убирает активный робот и готовит следующую попытку. Участники не касаются поля и дисков.

7.7 Выпущенные диски остаются на поле и могут быть смещены последующими игровыми дисками. После десятого броска серии судья фиксирует окончательные положения всех дисков, объявляет счет серии и только после разрешения спорных вопросов очищает поле.

8 Подсчет очков

8.1 После полной остановки дисков судья определяет результат каждого диска по участку поля, видимому через его центральное смотровое отверстие. Судья смотрит строго вертикально сверху. Край диска и площадь, закрытая корпусом диска, для выбора зоны не учитываются; диск не обязан полностью помещаться внутри цветной зоны.

Что видно через смотровое отверстие	Очки
только центральная зона 10	10
зоны 10 и 7 одновременно	10
только зона 7	7
зоны 7 и 5 одновременно	7
только зона 5	5
зоны 5 и 3 одновременно	5
только зона 3	3
зона 3 и поверхность за внешней границей мишени одновременно	3
только поверхность вне мишени либо диск покинул поле	0

8.2 Если через отверстие видны две соседние цветные зоны, всегда начисляется большее из двух значений. Поэтому границы 10/7, 7/5, 5/3 и 3/0 относятся к зоне с большим количеством очков. Достаточно, чтобы участок более дорогой зоны был различим внутри открытого просвета отверстия.

8.3 Серые линии перекрестия и тонкие контуры окружностей не являются отдельными зачетными зонами. Если такая линия попала в отверстие, судья учитывает цветные зоны, видимые по обе стороны линии. При недостаточном обзоре судья, не сдвигая диск, использует верхнюю камеру,

направленную строго вниз, прозрачный контрольный шаблон либо дополнительное вертикальное освещение.

8.4 Смотровое отверстие должно оставаться полностью открытым. Если после броска обзор закрыт случайным загрязнением, судья не перемещает диск и определяет положение по официальному изображению сверху или контрольному шаблону. После фиксации счета серии такой диск изымается и заменяется по пункту 5.9.

8.5 Учитывается только окончательное положение диска после завершения соответствующей серии. Если последующий диск вытеснил ранее выпущенный диск в другую зону или за пределы поля, результат изменяется согласно новому положению.

8.6 Судья объявляет счет каждого диска и итог серии до очистки поля. Оператор обязан заявить несогласие немедленно, пока расположение дисков не изменено.

9 Нарушения и последствия

Нарушение	Последствие
фальстарт: движение робота или диска до команды «старт»	первый случай команды в матче - предупреждение и восстановление позиции; повторный - текущая попытка 0
центр диска не пересек ближнюю границу линии выпуска за 15 секунд	текущая попытка 0; диск убирается; попытка считается использованной
любая часть робота или ее вертикальная проекция коснулась либо пересекла ближнюю границу линии выпуска, окрашенную полосу или поверхность за ней	текущая попытка 0 и немедленная остановка попытки
робот повторно коснулся активного диска после выпуска	текущая попытка 0; выпущенный диск убирается после остановки остальных дисков
робот коснулся запасного или другого неактивного диска	текущая попытка 0; затронутые запасные диски восстанавливает судья
использован диск чужого цвета либо команда выполнила бросок не в свою очередь	текущая попытка 0; внеочередной бросок не дает дополнительной попытки; правильный порядок продолжается
оператор, помощник или тренер коснулся поля, робота или диска без разрешения	первый случай - текущая попытка 0; повторный случай команды - поражение в матче
тренер, зритель или иное постороннее лицо дает тактические подсказки во время 15-секундной попытки	первый случай - предупреждение; повторный - текущая попытка 0
передатчик соперника включен либо создана помеха во время чужой попытки	пострадавшая команда выбирает сохранение результата или повтор; нарушителю предупреждение, повторно - поражение в матче
использовано автономное движение, автоматическое наведение или запрещенная макрокоманда	поражение в матче, аннулирование результата матча и повторный технический контроль
от робота полностью отделилась деталь	текущая попытка 0; робот снимается до безопасного ремонта; повторное или опасное отделение - поражение в матче
робот не остановился после активации аварийной остановки или команды судьи	поражение в матче и недопуск до устранения неисправности
оператор активировал аварийную остановку либо судья потребовал остановку из-за неисправности этого робота	текущая попытка 0; диск убирается; попытка считается использованной; робот снимается до устранения неисправности
нанесено вещество, дополнительная метка либо умышленно изменена или повреждена поверхность поля	поражение в матче; при умышленном повреждении возможна дисквалификация с этапа
участник закрыл, расширил, сузил или иным образом изменил смотровое отверстие диска	текущая попытка 0; диск изымается; повторное или умышленное изменение - поражение в матче

Нарушение	Последствие
при выпуске диск брошен, сброшен сверху или полностью оторвался от поля до начала скольжения	первый случай команды в матче - текущая попытка 0, диск убирается после остановки; повторный случай команды в том же матче - поражение в матче
ненормативная лексика или неспортивное поведение	желтая карточка и следующая попытка команды 0; повторный случай - красная карточка и поражение в матче
агрессия, угроза, умышленная радиопомеха или опасное действие	красная карточка, поражение в матче и возможная дисквалификация с этапа

9.1 Нулевая попытка считается использованной и не повторяется, кроме случая внешней помехи, прямо указанного в таблице. Диск, получивший 0 за нарушение, удаляется судьей и не может влиять на дальнейшую игру.

9.2 Если незаконное действие уже сместило другие игровые диски, невиновная команда выбирает один из двух вариантов: сохранить получившееся расположение после удаления недействительного диска либо восстановить прежнее расположение. Восстановление выполняет только судья по отметкам, измерениям и официальной видеозаписи с максимально возможной точностью.

9.3 Если на попытку повлияла неисправность поля, действие судьи, посторонний предмет или подтвержденная внешняя радиопомеха, активная команда выбирает сохранение результата либо повтор попытки после восстановления поля. Такая попытка не считается нарушением команды.

9.4 Решение о поражении в матче означает результат 0 турнирных очков нарушителю. Сопернику засчитывается победа; для дополнительных показателей применяется фактический счет либо технический счет, установленный Положением этапа, если он выгоднее сопернику.

9.5 Если судья остановил исправный робот из-за неисправности поля, постороннего предмета, внешней радиопомехи, угрозы со стороны другого робота или иной внешней причины, текущая попытка не аннулируется. Команда выбирает сохранение результата либо повтор попытки после устранения причины.

10 Результат матча и турнир

10.1 Побеждает команда с большей суммой очков первой и второй серий.

10.2 В групповом этапе победа дает 3 турнирных очка, поражение - 0. Ничья не допускается.

10.3 При равенстве суммы в любом матче, групповом или плей-офф, последовательно сравниваются: количество дисков с результатом 10; количество дисков с результатом 7 или 10; затем проводится дополнительная парная серия.

10.4 В дополнительной парной серии на очищенной мишени каждая команда выполняет по одному броску. Побеждает более высокий результат после равного числа бросков. При равенстве пары повторяются, а право первого броска меняется после каждой пары.

10.5 Места в группе определяются отдельно для каждой зарегистрированной команды последовательно: турнирные очки; результат личной встречи двух равных команд; разница набранных и пропущенных игровых очков; общая сумма набранных игровых очков; количество дисков с результатом 10; количество дисков с результатом 7 или 10; дополнительная парная серия. Результаты разных команд одной образовательной организации не объединяются.

11 Ремонт и техническая пауза

11.1 Команда может один раз за матч запросить техническую паузу продолжительностью до 60 секунд перед установкой робота для своей очередной попытки. После команды «старт» техническая пауза не предоставляется.

11.2 Ремонт выполняется в соревновательной зоне. После изменения конструкции, аккумулятора или программного обеспечения робот проходит краткий повторный контроль. Замена робота запрещена.

11.3 Если по окончании паузы робот не готов, очередная попытка получает 0 очков. Команда может продолжить следующие попытки после устранения неисправности и разрешения судьи.

12 Безопасность и питание

- Номинальное напряжение бортового питания - не более 12,8 В постоянного тока; максимальное напряжение полностью заряженного аккумулятора - не более 14,6 В.
- Аккумулятор находится внутри робота и надежно закрепляется. Внешнее проводное питание и кабель управления во время матча запрещены.
- Вздутые, поврежденные, перегретые или протекающие аккумуляторы не допускаются. Зарядка выполняется только в выделенной организатором зоне под наблюдением тренера.
- Запрещены огонь, пиротехника, жидкости, порошки, газы, химические вещества, открытые режущие кромки, пневматика, гидравлика и устройства, запускающие любые предметы, кроме официального игрового диска. Штатный механизм запуска диска разрешен, если выпускает диск скольжением от поверхности поля, направляет его только внутрь поля и безопасен при обычном обращении.
- Разрешаются пластик, дерево, металл, 3D-печатные и самостоятельно изготовленные детали. Все углы и кромки должны быть безопасными при обычном обращении.
- При появлении дыма, запаха перегрева, короткого замыкания или неконтролируемого движения судья немедленно останавливает матч и отключает робота.

13 Апелляции

13.1 Все апелляции подает основной оператор главному судье до объявления команды «Матч окончен». После этой команды новые апелляции не принимаются.

13.2 Спор о положении или стоимости диска заявляется сразу после объявления счета серии и обязательно до удаления дисков. Судья приостанавливает очистку поля, выполняет измерение и фиксирует решение в протоколе.

13.3 После второй серии судья объявляет предварительный итог и принимает уже возникшие возражения. После их рассмотрения либо при их отсутствии судья объявляет «Матч окончен».

13.4 В апелляции указываются спорный эпизод, пункт регламента и требуемое решение. Ясная официальная видеозапись может учитываться, но обращение все равно подается до окончания матча.

14 Авторство и порядок использования

Регламент SRG RC Disc Strike, поле и графика разработаны ТОО «SMARTHUB LLP», редакция 1.8. Копирование без изменений с указанием источника разрешено; иное использование требует письменного разрешения правообладателя.